

PC21.2

plataforma de cuadros

# VERSUS M22

cuadro de maniobras monofásico de 2 motores  
para uso residencial y comunitario



Aplicable a puertas

batientes · correderas · seccionales · basculantes · enrollables · plegables · barreras

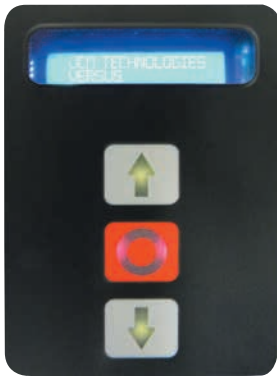


jcmtechnologies

El cuadro **VERSUSM22** cumple con los requisitos que caracterizan la gama:  
Software y acabados totalmente adaptables a sus necesidades.

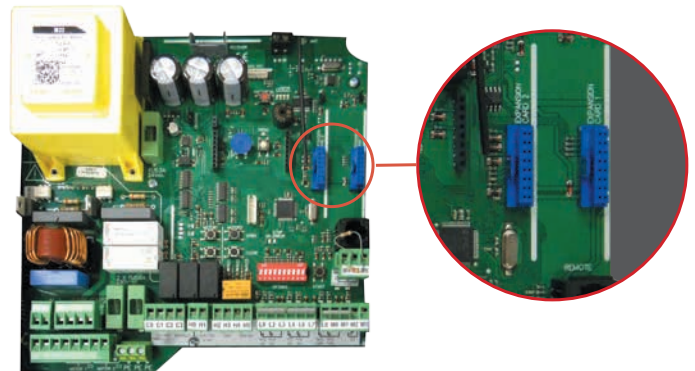
A destacar el incremento de prestaciones siguiente:

**Nuevos pulsadores en la tapa**

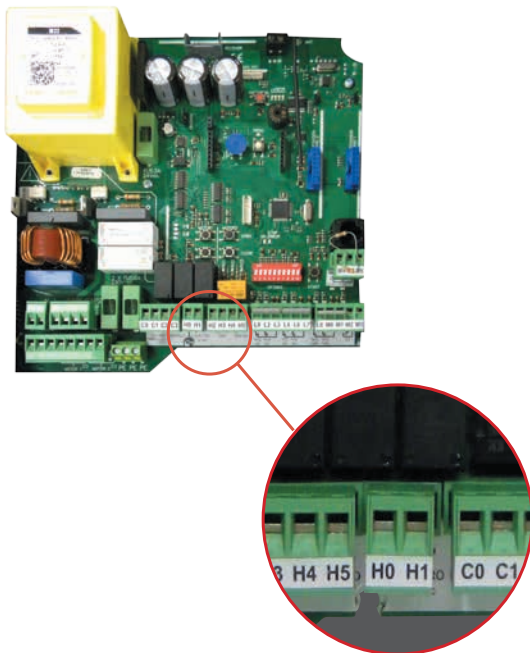


- Opción de pulsadores retroiluminados en la tapa.
- V-LCD para bloquear los parámetros del cuadro mediante contraseña.

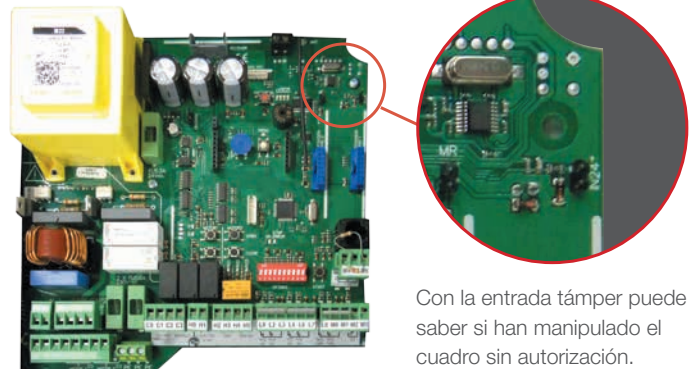
**2 conectores para tarjetas de expansión en placa**



**Salida de 12Vdc para electrocerradura de hasta 3A.**



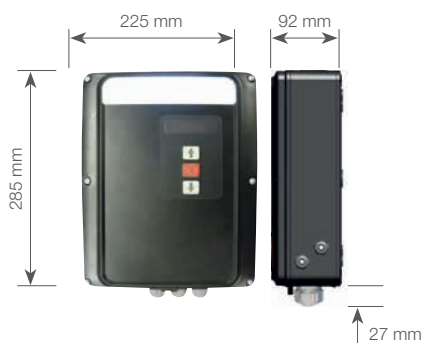
**Entrada támara**



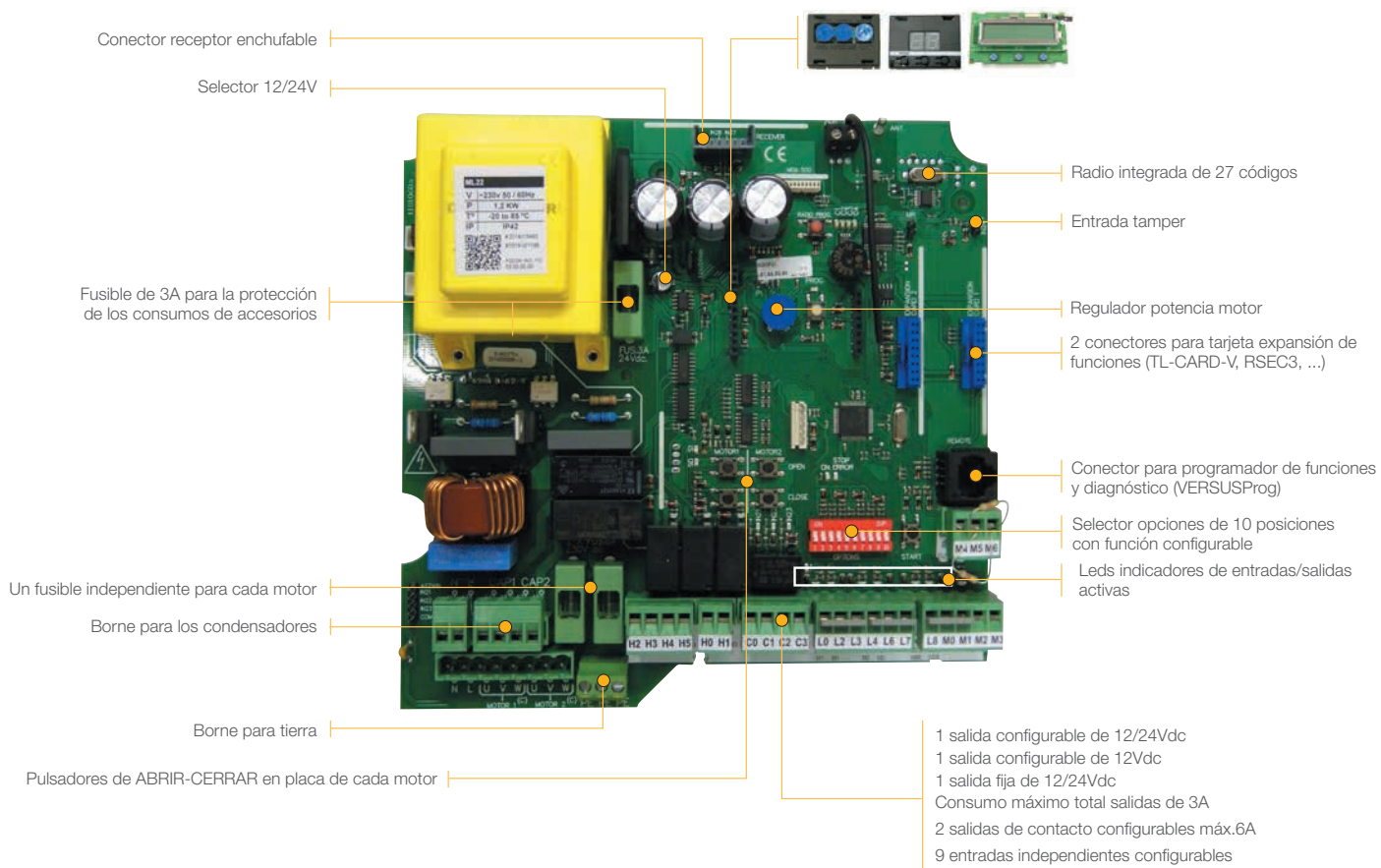
plataforma de cuadros

# VERSUS M22

cuadro de maniobra monofásico



- Cuadros de maniobra para control de motores monofásicos.
- Alimentación/Pot. Máx. Motor de 230V/1200W monofásico.
- Accionamiento motor por relés, con regulación potencia motor y paro suave.
- Receptor 868MHz 27 códigos incorporado con posibilidad de ampliación a 500 códigos.
- Pulsadores PROG y START en placa para la regulación tiempo de espera automático y funcionamiento independiente abrir/cerrar.
- Compatible con tarjeta potenciómetros, display y LCD.
- Indicador luminoso de red.
- Indicador de entrada/salida activa.
- Indicador de estado mediante led ERROR o tarjetas display.
- Contador de maniobras para aviso de mantenimiento.

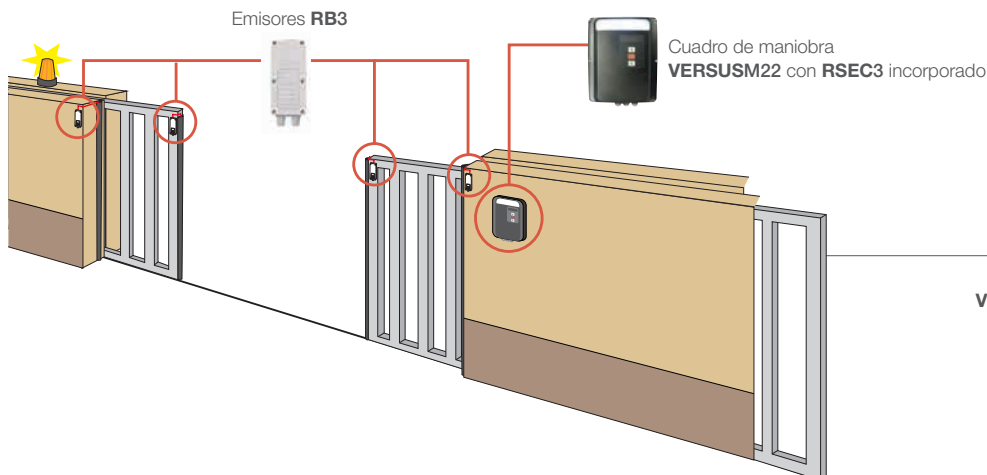
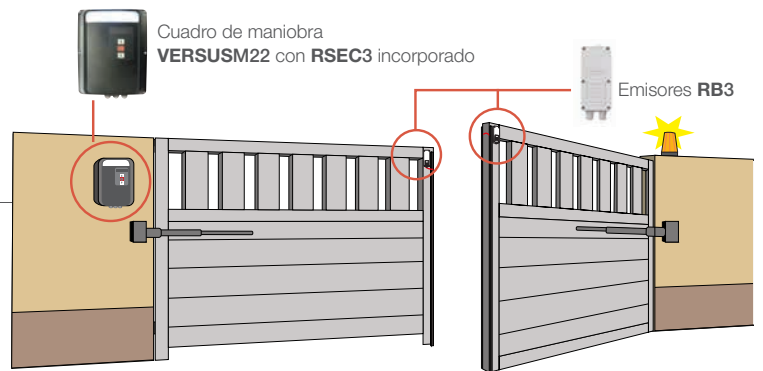


plataforma de cuadros  
**VERSUS M22**  
 cuadro de maniobra monofásico



Aplicación en puerta batiente de 2 hojas

Cuadro de maniobras: **VERSUS M22** con receptor **RSEC3** integrado en la placa.  
 Elementos de seguridad (con banda): RadioBand **RB3**



Aplicación en puerta corredera de 2 hojas

Cuadro de maniobras: **VERSUS M22** con receptor **RSEC3** integrado en la placa.  
 Elementos de seguridad (con banda): RadioBand **RB3**

